

Calcio Under 8

PROSSIMI APPUNTAMENTI

• RIPRESA INCONTRI DI CALCIO		Marzo 2026
• GIOCHI DI UNA VOLTA	Niardo	Domenica 15 marzo 2026
• ATLETICA SU PISTA	Darfo Boario Terme	Domenica 19 aprile 2026
• FESTA FINALE	<i>Località da definire</i>	Domenica 31 maggio 2026

Calcio Under 10

Risultati 8ª Giornata

Polisportiva Gianico F.C. Semeção GSO Darfo 0 - 0 0 - 3 0 - 1

CLASSIFICA

<i>Squadra</i>	<i>P.ti</i>	<i>PAQ</i>	<i>PP</i>	<i>G</i>	<i>V</i>	<i>P</i>	<i>N</i>	<i>F</i>	<i>S</i>	<i>PR</i>	<i>PS</i>
Pol. Or. Pian Camuno GIALLA	32,0	4,0	4,0	8	7	0	1	67	6	24	1
F.C. Semeção GSO Darfo	30,0	4,0	4,0	8	6	0	2	47	12	17	6
Slingofer S.r.l.	29,5	4,0	3,5	8	6	1	1	49	9	16	1
G.S. Borno	27,5	3,5	4,0	8	5	2	1	37	20	11	7
MG Occhi US Vezza d'Oglio	25,5	4,0	3,5	8	4	3	1	29	18	15	4
Pol. Or. Pian Camuno ROSSA	25,5	4,0	3,5	8	4	4	0	22	19	9	3
SPR Pavimenti Corteno	23,5	3,5	4,0	8	4	4	0	23	27	5	7
Lavori Edili di Putelli Alessandro	19,5	3,5	4,0	8	2	6	0	12	27	5	7
Polisportiva Gianico	17,0	3,5	3,5	8	2	6	0	16	41	6	21
GSO Darfo 2017	15,0	0,0	2,0	8	2	5	1	15	33	7	16
Pol. Dilettantistica Corna	14,5	0,0	2,5	8	2	5	1	25	45	7	14
G.S.O. Breno	12,5	4,0	3,5	8	0	8	0	6	91	0	35

PAQ = Punti Allenatore Qualificato - PP = Punti Presenza

CLASSIFICA POLISPORTIVA:

<i>Squadra</i>	<i>PIS</i>	<i>PPIS</i>	<i>PAQ</i>	<i>NI</i>	<i>PPM</i>	<i>PSC</i>	<i>PUNTI</i>
Slingofer S.r.l.	22,0	3,5	4,0	8	5	0,0	34,5
F.C. Semeção GSO Darfo	22,0	4,0	4,0	8	3	0,0	33,0
Pol. Or. Pian Camuno GIALLA	24,0	4,0	4,0	8	0	0,0	32,0
MG Occhi US Vezza d'Oglio	18,0	3,5	4,0	8	5	0,0	30,5
SPR Pavimenti Corteno	16,0	4,0	3,5	8	4	0,0	27,5
G.S. Borno	20,0	4,0	3,5	8	-1	0,0	26,5
Pol. Or. Pian Camuno ROSSA	18,0	3,5	4,0	8	0	0,0	25,5
Lavori Edili di Putelli Alessandro Sonico	12,0	4,0	3,5	8	5	0,0	24,5
GSO Darfo 2017	13,0	2,0	0,0	8	4	0,0	19,0
Polisportiva Gianico	10,0	3,5	3,5	8	0	0,0	17,0
G.S.O. Breno	5,0	3,5	4,0	8	4	0,0	16,5
Pol. Dilettantistica Corna	12,0	2,5	0,0	8	0	0,0	14,5

PIS = Punti Incontri Sportivi - PPIS = Punti Presenza Incontri Sportivi - PAQ = Punti Allenatore Qualificato
NI = N° Incontri - PPM = Punteggio di Partecipazione Manifestazioni - PSC = Punti Sport Complementari

PROSSIMI APPUNTAMENTI

• RIPRESA INCONTRI DI CALCIO		21/22 Febbraio 2026
• GIOCHI DI UNA VOLTA	Niardo	Domenica 15 marzo 2026
• ATLETICA SU PISTA	Darfo Boario Terme	Domenica 19 aprile 2026
• FESTA FINALE	<i>Località da definire</i>	Domenica 31 maggio 2026

Hanno comunicato la disponibilità a partecipare alle FINALI REGIONALI di SPORT&GO! le seguenti squadre:

G.S. Borno

Pol. Or. Pian Camuno GIALLA

SPR Pavimenti Corteno

MG Occhi US Vezza d'Oglio

Slingofer S.r.l.

Calcio Under 12

PROSSIMI APPUNTAMENTI

• SPORT COMPLEMENTARI	Angolo / Capo di Ponte	7/8 febbraio 2026
• RIPRESA INCONTRI DI CALCIO		14/15 febbraio 2026
• ATLETICA SU PISTA	Darfo Boario Terme	Domenica 19 aprile 2026
• FESTA FINALE	Località da definire	Domenica 31 maggio 2026

Hanno comunicato la disponibilità a partecipare alle **FINALI REGIONALI di SPORT&GO!** le seguenti squadre:

- | | |
|------------------------------|-----------------------------------|
| • G.S. Borno | • Innova U.S.O. Angolo Terme |
| • G.S. Borno Azzurra | • Tinteggiature Cattaneo US Vezza |
| • Pol. Dilettantistica Corna | • Unione Sportiva Cervenò |

Riportiamo di seguito le regola che determina le squadre aventi diritto:

I campionati locali organizzati dal CSI Valle Camonica che prevedono una prosecuzione a livello regionale o nazionale sono denominati con l'aggiunta di "Campionato Regionale" o "Campionato Nazionale".

Le deroghe regolamentari adottate/concesse nella fase locale non valgono nelle fasi regionali e nazionali (es. giocatori "fuori quota", numero minimo di giocatori, "fuori gioco" nel calcio a 7).

I campionati "Regionali" o "Nazionali" prevedono la partecipazione obbligatoria alla fase regionale delle **prime due squadre classificate nella fase locale di qualificazione**, ovvero prima dell'inizio degli incontri ad eliminazione diretta. Nel caso in cui il campionato/torneo non preveda una fase finale ad eliminazione diretta, le squadre aventi diritto saranno determinate in funzione della media punti a partita calcolata **dopo l'ultima giornata del mese di aprile**. Se la fase regionale prevede la partecipazione di una sola squadra del comitato territoriale della Valle Camonica, questa verrà determinata con lo stesso criterio descritto in precedenza.

I presidenti delle società sportive **devono comunicare formalmente** alla segreteria del comitato CSI di Vallecamonica, **entro il 25/01/2026**, la disponibilità delle proprie squadre a partecipare alla fase regionale dei campionati nazionali. L'elenco delle squadre aderenti verrà pubblicato sul comunicato del 28/01/2026 e **ufficializzato nel comunicato del 04/02/2026** data oltre la quale non sarà possibile aggiungere ulteriori squadre.

Sono escluse d'ufficio le squadre prive dei requisiti minimi per la partecipazione previsti dai regolamenti regionali/nazionali (es. numero minimo di giocatori).

Ricordiamo che gli atleti "fuori quota" non possono partecipare.

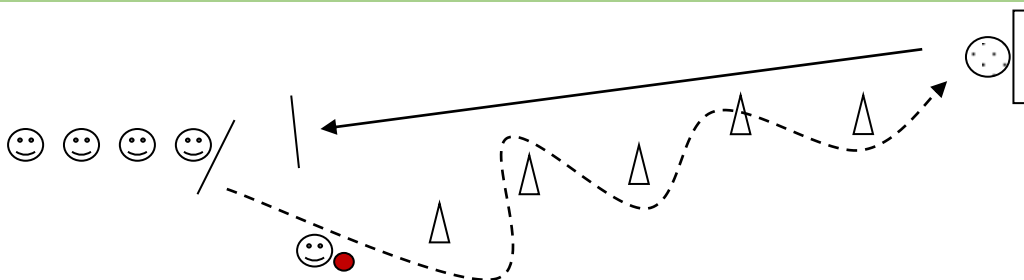
SPORT COMPLEMENTARI CALCIO UNDER 12

SABATO 7 FEBBRAIO Palestra di Angolo Terme		DOMENICA 8 FEBBRAIO Palestra di Capo di Ponte	
DALLE 15:00 ALLE 16:30		DALLE 14:00 ALLE 15:30	
U.S. Oratorio Angolo Terme	A	Tinteggiature Cattaneo U.S. Vezza	A
Innova Angolo Terme	B	Aletic Camunorum	B
GSO Darfo	C	Unione Sportiva Cervenò	C
Pol. Oratorio Pian Camuno	D		

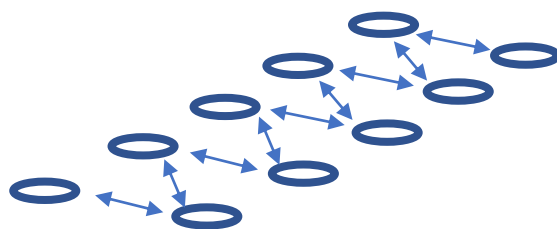
Le squadre devono presentarsi sul campo 15 minuti prima dell'inizio degli incontri in divisa da gioco e con i consueti documenti e distinte di partecipazione alla gara.

SLALOM IN PALLEGGIO E TIRO A CANESTRO

1. La staffetta a slalom in palleggio e tiro ha quale obiettivo la realizzazione del maggior numero di canestri nel tempo prestabilito di 4 minuti.
2. Ogni squadra deve disporre i propri atleti in fila dietro la linea di partenza nella parte opposta del campo di gioco in cui si trova il proprio canestro.
3. Al segnale, contemporaneamente, il primo giocatore di ogni squadra parte in palleggio eseguendo lo slalom tra i birilli (clavette) e va a concludere a canestro (un solo tentativo che può essere un tiro da fermo o una entrata).
4. Dopo la conclusione a canestro, il giocatore/trice recupera la palla e velocemente ritorna in palleggio (senza effettuare lo slalom) al punto di partenza, si arresta al limite prestabilito, e passa la palla al compagno in attesa dietro le linee di partenza, che parte nuovamente in palleggio e così di seguito.
5. Se durante la gara il giocatore/trice abbatte un birillo (o lo «salta») non può continuare il gioco e per poterlo fare, deve rimettere in piedi il birillo (o ritornare e ripetere la parte di slalom «saltata»).
6. La gara si effettua con un pallone per squadra.
7. Il punteggio della gara equivale al numero di canestri realizzati.
8. Le squadre verranno classificate nel quadrangolare (o triangolare) in funzione della somma dei punteggi dei tre incontri (due incontri nel caso di raggruppamento a tre squadre).

**PASSAGGI MINIBASKET**

1. I giocatori di dispongono a zig-zag nei propri cerchi a distanza di 3 metri e devono passarsi, con un massimo 2 secondi di trattenuta, il pallone in modo che la stessa compia un percorso a zig-zag che coinvolga tutti i giocatori.
2. L'ultimo giocatore della fila rimanda il pallone al compagno da cui l'ha ricevuta invertendo così la direzione del lancio.
3. Se il pallone cade per terra il giocatore lo recupera e si ricomincia senza fermare il tempo.
4. La gara si disputa in due manche da un minuto.
5. Il punteggio della gara equivale al numero di passaggi effettuati nella migliore delle due manche.
6. Le squadre verranno classificate nel quadrangolare (o triangolare) in funzione della somma dei punteggi dei tre incontri (due incontri nel caso di raggruppamento a tre squadre).



SPORT COMPLEMENTARI CALCIO UNDER 12**PALLAMANO**

1. Si gioca su un campo rettangolare della dimensione di 18 x 12 metri dotato di due porte (2,4 x 1,6 m) poste al centro delle linee di fondo (lato corto) e delimitate da un'area della dimensione di 3 x 6 metri.
2. La squadra è composta da quattro giocatori più un portiere.
3. Le sostituzioni avvengono a gioco fermo e sono illimitate.
4. L'incontro dura 2 tempi da 5 minuti intervallati da 2 minuti di riposo.
5. L'inizio del gioco viene affidato a sorteggio ad una delle due squadre. Nel secondo tempo sarà l'altra squadra ad iniziare il gioco.
6. All'inizio della gara e dopo la realizzazione di una rete la palla viene rimessa in gioco da metà campo.
7. Lo scopo del gioco è di segnare il maggior numero possibile di goal nella porta avversaria passandosi il pallone con le mani e rispettando le seguenti regole:
 - ✓ il giocatore può lanciare, spingere, colpire col pugno, arrestare e afferrare il pallone con l'aiuto di mani, braccia, cosce, ginocchia e tronco;
 - ✓ si può procedere palleggiando la palla, ma non si può riprendere a palleggiare dopo aver interrotto il palleggio;
 - ✓ si possono effettuare al massimo tre passi con la palla in mano sia prima che dopo l'arresto del palleggio;
 - ✓ non si può stare fermi trattenendo la palla per più di tre secondi;
 - ✓ è vietato entrare nell'area del portiere durante il tiro, a meno che il giocatore non salti e rilasci la palla prima di atterrare nell'area
 - ✓ nessun difensore può entrare nell'area di porta;
 - ✓ il portiere non può uscire dalla propria area;
 - ✓ è vietato: stratonare l'avversario, cinturarlo, colpirlo, sgambettarlo, sbarrargli la strada con le mani o con le braccia, strappargli la palla dalle mani o colpirlo con essa;
 - ✓ se il pallone esce dal campo, il gioco riprende dal punto in cui è uscito con un passaggio affidato all'altra squadra
 - ✓ in caso di fallo il gioco riprende nel punto in cui è stato commesso;
 - ✓ alla ripresa del gioco i difensori devono stare ad almeno 3 metri dal giocatore con la palla;
8. Punti assegnati ad ogni incontro: 3 punti alla vincente; 2 punti ad entrambe le squadre in caso di pareggio, 1 punto alla squadra perdente se ha realizzato almeno la metà dei punti, arrotondato per difetto, della squadra vincente o 0 punti negli altri casi.

