

Calcio Under 8

SPOSTAMENTI GARA SU RICHIESTA CONSENSUALE

L'incontro N° 1339 (G.S.O. Breno - G.S. Borno) è stato spostato su richiesta della squadra (G.S.O. Breno) e consenso VERBALE della squadra avversaria al 09/03/2025 alle ore 18.00 presso il campo di Breno

L'incontro N° 1348 (G.S.O. Breno - Oratorio Civate Malegno) è stato spostato su richiesta della squadra (G.S.O. Breno) e consenso VERBALE della squadra avversaria al 04/05/2025 alle ore 15.00 presso il campo di Breno

L'incontro N° 1349 (G.S.O. Breno - Pro Loco Niardo) è stato spostato su richiesta della squadra (G.S.O. Breno) e consenso VERBALE della squadra avversaria al 11/05/2025 alle ore 15.00 presso il campo di Breno

CALENDARI

Sono disponibili sul sito i calendari della seconda parte del torneo polisportivo.

[Calendari Tornei Polisportivi Under 8-10-12 Stagione 2024/2025 – CSI](#)

L'ultima giornata di gare del torneo UNDER 8 prevede il raggruppamento di tutte le squadre sul medesimo campo.

Ricordiamo anche i seguenti appuntamenti:

- | | |
|----------------------------------|--|
| • Domenica 23 marzo (pomeriggio) | GIOCHI DI UNA VOLTA |
| • Domenica 6 aprile (pomeriggio) | ATLETICA SU PISTA allo Stadio di Darfo Boario Terme |
| • Domenica 1 giugno (pomeriggio) | FESTA FINALE a Vezza d'Oglio |

Calcio Under 10

SPOSTAMENTI GARA SU RICHIESTA CONSENSUALE

L'incontro N° 1377 (S.G. Corna U10 - Polisportiva Gianico U10) è stato spostato su richiesta della squadra (S.G. Corna U10) e consenso VERBALE della squadra avversaria al 08/03/2025 alle ore 14.30 presso il campo di Corna

L'incontro N° 1366 (S.G. Corna U10 - Bienno Calcio) è stato spostato su richiesta della squadra (S.G. Corna U10) e consenso VERBALE della squadra avversaria al 16/02/2025 alle ore 16.30 presso il campo di Corna

SPOSTAMENTI GARA STABILITI D'UFFICIO

L'incontro N° 1357 (Pro Loco Niardo - Slingofer S.r.l. (Vezza d'Oglio)) è stato spostato al 19/02/2025 alle ore 19.00 presso il campo di Niardo

CALENDARI

Sono disponibili sul sito i calendari in bozza della seconda parte del torneo polisportivo.

[Calendari Tornei Polisportivi Under 8-10-12 Stagione 2024/2025 – CSI](#)

L'ultima giornata di gare del torneo UNDER 8 prevede il raggruppamento di tutte le squadre sul medesimo campo.

Invece nel torneo UNDER 10, dopo il completamento del girone di andata, le squadre verranno suddivise in tre gironi da 5, composti in funzione della classifica tecnica (**A:** 1^a, 4^a, 7^a, 10^a, 13^a – **B:** 2^a, 5^a, 8^a, 11^a, 14^a – **C:** 3^a, 6^a, 9^a, 12^a, 15^a) e disputeranno ancora 4 incontri su campi invertiti rispetto all'incontro di andata.

Ricordiamo anche i seguenti appuntamenti:

- | | |
|----------------------------------|--|
| • Domenica 23 marzo (pomeriggio) | GIOCHI DI UNA VOLTA |
| • Domenica 6 aprile (pomeriggio) | ATLETICA SU PISTA allo Stadio di Darfo Boario Terme |
| • Domenica 1 giugno (pomeriggio) | FESTA FINALE a Vezza d'Oglio |

Hanno comunicato la disponibilità a partecipare alle **FINALI REGIONALI di SPORT&GO!** le seguenti squadre UNDER 10:

- G.S. Borno
- G.S.O. Breno
- Athletic Camunorum Civate/Malegno
- Polisportiva Gianico U10
- Slingofer S.r.l. (Vezza d'Oglio)

GIOCHI DI UNA VOLTA UNDER 8 e 10 – DOMENICA 23 MARZO 2025
Cercasi associazione sportiva disponibile ad ospitarli. Grazie!

Calcio Under 12

Torneo Polisportivo

SPOSTAMENTI GARA SU RICHIESTA CONSENSUALE

L'incontro N° 1414 (U.S. Rondinera U12 - S.G. Corna Under 12 "A") è stato spostato su richiesta della squadra (S.G. Corna Under 12 "A") e consenso VERBALE della squadra avversaria al 01/03/2025 alle ore 16.15 presso il campo di Rondinera Oratorio

L'incontro N° 1424 (S.G. Corna Under 12 "A" - Pol. Oratorio Pian Camuno) è stato spostato su richiesta della squadra (Pol. Oratorio Pian Camuno) e consenso VERBALE della squadra avversaria al 08/03/2025 alle ore 15.30 presso il campo di Corna

L'incontro N° 1409 (GSO Darfo Il Forno dal Nonno Army - Punto Sport Sonico) è stato spostato su richiesta della squadra (GSO Darfo Il Forno dal Nonno Army) e consenso VERBALE della squadra avversaria al 19/02/2025 alle ore 18.45 presso il campo di Darfo

CALENDARI

Sono disponibili sul sito i calendari della seconda parte del torneo polisportivo.

[Calendari Tornei Polisportivi Under 8-10-12 Stagione 2024/2025 – CSI](#)

Dopo il completamento del girone di andata, le squadre verranno suddivise in tre gironi da 4 e 5 squadre, composti in funzione della classifica tecnica (**A**: 1^a, 4^a, 7^a, 10^a, 13^a – **B**: 2^a, 5^a, 8^a, 11^a, 14^a – **C**: 3^a, 6^a, 9^a, 12^a) e disputeranno ancora 4 incontri su campi invertiti rispetto all'incontro di andata.

Ricordiamo anche i seguenti appuntamenti:

- | | |
|---|--|
| • Sabato 8 febbraio (pomeriggio) | SPORT COMPLEMENTARI |
| • Domenica 6 aprile (pomeriggio) | ATLETICA SU PISTA allo Stadio di Darfo Boario Terme |
| • Domenica 1 giugno (pomeriggio) | FESTA FINALE a Vezza d'Oglio |

Hanno comunicato la disponibilità a partecipare alle **FINALI REGIONALI di SPORT& O!** le seguenti squadre UNDER 12:

- Pro Loco Niardo
- G.S. Borno
- Punto Sport Sonico
- Polisportiva Gianico U12F
- Polisportiva Gianico U12
- U.S.O. Angolo Terme
- Tinteggiature Cattaneo Vezza d'Oglio

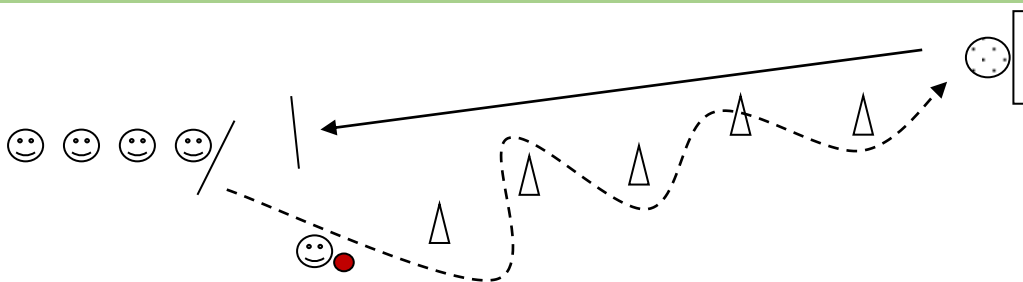
SPORT COMPLEMENTARI UNDER 12

SABATO 8 FEBBRAIO Palestra di Breno			DOMENICA 9 FEBBRAIO Palestra di Niardo		
DALLE 15:00 ALLE 16:30		DALLE 16:30 ALLE 18:00	DALLE 14:30 ALLE 16:00		
Polisportiva Gianico U12F	A	Tintegg. Cattaneo Vezza d'Oglio	A	Bar Spazio42 Pian Camuno	A
U.S. Grevo	B	Punto Sport Sonico	B	Pro Loco Niardo	B
U.S.O. Angolo Terme	C	GSO Darfo Il Forno dal Nonno Army	C	Pol. Oratorio Pian Camuno	C

Le squadre devono presentarsi sul campo 20 minuti prima dell'inizio degli incontri in divisa da gioco e con i consueti documenti e distinte di partecipazione alla gara.

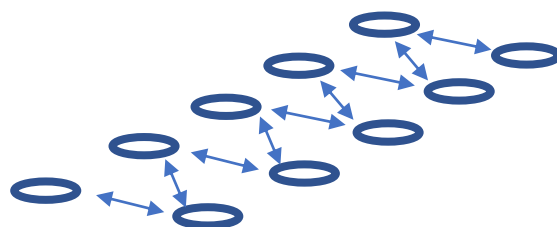
SLALOM IN PALLEGGIO E TIRO A CANESTRO

1. La staffetta a slalom in palleggio e tiro ha quale obiettivo la realizzazione del maggior numero di canestri nel tempo prestabilito di 4 minuti.
2. Ogni squadra deve disporre i propri atleti in fila dietro la linea di partenza nella parte opposta del campo di gioco in cui si trova il proprio canestro.
3. Al segnale, contemporaneamente, il primo giocatore di ogni squadra parte in palleggio eseguendo lo slalom tra i birilli (clavette) e va a concludere a canestro (un solo tentativo che può essere un tiro da fermo o una entrata).
4. Dopo la conclusione a canestro, il giocatore/trice recupera la palla e velocemente ritorna in palleggio (senza effettuare lo slalom) al punto di partenza, si arresta al limite prestabilito, e passa la palla al compagno in attesa dietro le linee di partenza, che parte nuovamente in palleggio e così di seguito.
5. Se durante la gara il giocatore/trice abbatte un birillo (o lo «salta») non può continuare il gioco e per poterlo fare, deve rimettere in piedi il birillo (o ritornare e ripetere la parte di slalom «saltata»).
6. La gara si effettua con un pallone per squadra.
7. Il punteggio della gara equivale al numero di canestri realizzati.
8. Le squadre verranno classificate nel quadrangolare (o triangolare) in funzione della somma dei punteggi dei tre incontri (due incontri nel caso di raggruppamento a tre squadre).



PASSAGGI MINIBASKET

1. I giocatori dispongono a zig-zag nei propri cerchi a distanza di 3 metri e devono passarsi, con un massimo 2 secondi di trattenuta, il pallone in modo che la stessa compia un percorso a zig-zag che coinvolga tutti i giocatori.
2. L'ultimo giocatore della fila rimanda il pallone al compagno da cui l'ha ricevuta invertendo così la direzione del lancio.
3. Se il pallone cade per terra il giocatore lo recupera e si ricomincia senza fermare il tempo.
4. La gara si disputa in due manche da un minuto.
5. Il punteggio della gara equivale al numero di passaggi effettuati nella migliore delle due manche.
6. Le squadre verranno classificate nel quadrangolare (o triangolare) in funzione della somma dei punteggi dei tre incontri (due incontri nel caso di raggruppamento a tre squadre).



SPORT COMPLEMENTARI UNDER 12

TCHOUKBALL

1. Un pannello di rimbalzo è posizionato a ogni estremità del campo. Di fronte a ogni pannello, deve essere disegnato un semicerchio a forma di D che abbia 3 m di raggio; questo definisce i limiti dell'«area proibita». La palla non deve mai toccare terra. Durante il gioco, la palla in possesso di una squadra non deve essere intercettata dall'altra squadra, cosicché si eviti qualsiasi comportamento aggressivo o un violento contatto fisico fra gli avversari. Il controllo della palla passa all'altra squadra dopo ogni tiro al pannello o dopo ogni fallo commesso dagli avversari.
2. Una squadra è composta da 5 giocatori (minimo 4).
3. La durata della partita è di 2 periodi da 4 minuti.
4. Un giocatore commette fallo quando:
 - a) Tocca il pallone con una parte del corpo sotto al ginocchio;
 - b) Tiene il pallone in suo possesso per più di 5 secondi;
 - c) In possesso del pallone, tocca qualsiasi area fuori dal terreno di gioco, o effettua fuori dal campo il suo ultimo passo prima di prendere la palla;
 - d) Fa cadere il pallone durante un'azione di passaggio;
 - e) Ostruisce, volontariamente o no, il movimento di un avversario che sta per ricevere, tirare o passare il pallone;
 - f) Tocca la palla passata o tirata da un avversario prima che la palla colpisca il pannello, commettendo ostruzione;
 - g) Mentre si trova nel terreno di gioco tocca il pallone che ha rimbalzato sul pannello dopo il tiro di un compagno;
 - h) Tocca la linea della zona vietata con il pallone fra le mani o mentre effettua l'ultimo passo prima di prendere il pallone;
 - i) Dopo la rimessa dal fondo, tira al pannello prima che la palla abbia superato la linea di metà campo
5. Rimesse dal campo
 - a) Un fallo viene punito con una rimessa dal campo in favore della squadra avversaria che va effettuata dal punto più vicino in cui è avvenuto.
 - b) In seguito a una rimessa dal campo, prima di poter tirare al pannello deve essere effettuato almeno un passaggio.
6. Un giocatore segna un punto a favore della sua squadra se il pallone dopo il rimbalzo sul pannello:
 - a) tocca l'area di gioco prima che un difensore riesca a prenderlo;
 - b) tocca un difensore che, non riuscendo a controllarlo, lo devia al suolo o fuori dal terreno di gioco;
7. Un giocatore regala un punto (quindi il punto è assegnato alla squadra in difesa) quando:
 - a) tira e manca il pannello;
 - b) dopo il rimbalzo sul pannello, il pallone cade fuori dall'area di gioco o all'interno della zona vietata;
 - c) tocca il pallone dopo il rinvio del pannello su un proprio tiro o su quello di un compagno di squadra;
8. La Rimessa in Gioco
 - a) La rimessa in gioco viene effettuata dietro la linea di fondo campo e accanto a uno dei due lati del pannello;
 - b) La partita inizia con una rimessa in gioco. Nel primo periodo la squadra che deve effettuarla viene scelta con un lancio di moneta, nei successivi le squadre si alternano.
 - c) Dopo la rimessa in gioco, è permesso tirare su qualsiasi pannello, a condizione che il pallone abbia prima superato la linea di metà campo.
9. Punti assegnati ad ogni incontro: 3 punti alla vincente; 2 punti ad entrambe le squadre in caso di pareggio, 1 punto alla squadra perdente se ha realizzato almeno la metà dei punti, arrotondato per difetto, della squadra vincente o 0 punti negli altri casi.

